

NOROCOSUL

ALEXANDRU UNGUREANU

VALURILE, agitate de furtuna ce abia se sfîrşise în zori, se furişau pînă la baza stîncii, încercînd să urce. Nereuşita le despica într-un evantai de stropi mov care obturau discul soarelui, doar puţin săltat peste orizont. Departe, spre dreapta, un glisor al Companiei tăia curenul pieziş, spre larg. Pe deasupra sa, reptile zburătoare de noapte, flămînde din cauza zbuciumului apelor, ezitau să ia drumul falezei. Această dimineaţă, privită de sus, de pe stînci, de sub clopotul translucid aşezat etanş peste terasa Cazinoului, avea ceva limpede în ea care nu se potrivea cu moleşeala aşternută în sala de joc. Milionari cu chipuri istovite coborau scările ţinîndu-se de pereţi. Ajunşi afară, trăgeau în piept cu nesaţ aerul purificat adus de briză. Se urcau în elicopterele lor colorate şi plecau. Cei mai mulţi dintre ei nu erau băştinaşi. Veneau de pe planetele învecinate. Pe Altaib, noaptea durează nouă ore, pe Zirna, şase, pe Magre, zece, doar aici, pe acest fost satelit elovian, între apusul şi răsăritul lui Zirtob se scurg şaisprezece ore. De asta, celor mai mulţi li se pare obositor. Femeile milionare sau miliardare rezistă mai bine, deşi dimineaţa, în lumina mov, se vede grotesc cum fardul antifoto de pe obraji li s-a luat, dezgolind porţiuni de epidermă mai închise la culoare. Par mînjite de banii pierduţi sau cîştigaţi.

Dintre noi toţi, ultimul care se scoală de la masa de joc, deloc obosit, niciodată mîhnit, căci nu pierde, este Norocosul. Ce-i drept, nu e om, ci robot. Cînd ultimul partener de pocher s-a ridicat din faţa lui înfrînt, transfigurat de oboseală şi de spectrul averii lăsate pe masă, Norocosul îl aşteaptă mai întîi să-i întoarcă spatele, apoi

degetele sale metalice, articulate în patru locuri, adună impasibile cartelele mototolite de iridiu și le introduc într-un săculeț transparent de plastic. Averea, speranțele unui om nu ocupă, la terminarea operației, mai mult de trei-patru decimetri cubi. La urmă, Norocosul strînge cărțile de joc și le mai amestecă o dată. Are numeroase feluri de a o face, cu toate foarte spectaculoase. Le azvîrle pur și simplu în sus și ele cad așezate în pachete de cîte patru; le răsfiră printre degete în unu, două sau trei evantaie tridimensionale; învîrte cîte o carte cu mîna stîngă în jurul celei drepte, pînă cînd pachetul formează un cerc ca o brățară. Jongleriile astea nu le desfășoară de față cu clienții obișnuiți ai Cazinoului. Prea multă abilitate în mînuirea cărților i-ar putea duce la ideea că Norocosul trișează. Ceea ce este cu totul și cu totul inexact. Norocosul nu trișează, fiindcă nu are nevoie. Analizează statistic și probabilistic combinațiile de cărți, interpretează minuțios fizionomia și licitația partenerului. Mie sau oricărui alt ins asta nu ne-ar fi suficient, pentru că n-am putea să o facem la fel de bine ca el. Cînd, odinioară, i-am propus Patronului construcția Norocosului, l-am luat pe ocolite.

— Patroane, am auzit că ești unul dintre cei mai mari jucători din partea asta a galaxiei. Uite la ce m-am gîndit!

Și i-am expus principiul Norocosului.

— Acum să nu mă socotești vreun maniac! mi-am încheiat cu dibăcie perorația. Nu-ți cer să mă crezi pe cuvînt. Mai cinstit, îți propun să jucăm cîte partide vrei tu și-ți demonstrez că te bat!

Nu știi nici astăzi de ce a acceptat. Cred că păream atît de sigur pe mine, încît s-a simțit tentat să-mi dea o lecție. Să-mi ia și ultimii bani — după haine, tremurul mîinilor și lucirea ochilor își putea da oricine seama că erau ultimii — și să mă angajeze crupier, dar ce zic eu, crupier ar fi fost încă onorabil, mai degrabă spălător de scrumiere sau ceva asemănător. Am jucat douăzeci de partide pe mize mici. Nu era interesant cît cîștigam, ci dacă îl puteam bate. N-a fost atent să observe ce scria în tabelele pe care le

consultam în timpul jocului, să deslușească socotelile pe care le mîzgăleam în colțul unei hîrtii, a fost doar obsedat de ideea că trișez. Nu m-a prins, fiindcă n-o făceam. Într-adevăr, nu trișam. Dar nici calculele și nici teoria mea, la vremea aceea, nu erau destul de bine puse la punct ca să-mi ofere certitudinea cîștigului. M-a ajutat șansa, trebuie să recunosc. Mi-a intrat un careu servit! Am decartat amîndoi cîte o carte, el mergînd mascat la ful. I-a intrat fulul. A licitat în prostie. A pierdut. Mi-au mai intrat două careuri, o culoare și o cvintă regală. L-am prins de cinci ori cu cacialmaua și de patru ori nu m-a prins el. Am cîștigat cu scorul de 14—6. Cu cărțile din după-amiaza aceea aș fi putut ruina o galaxie. Atunci Norocosul nu a fost un robot din tablă și semiconductori organici, ci un om. Eu.

L-am luat tare:

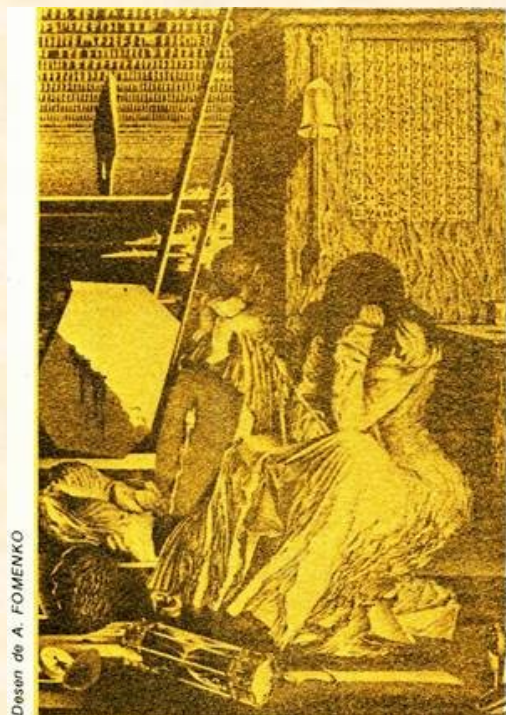
— Patroane, cred că ți-am ilustrat concret valabilitatea principiilor construirii unui robot-jucător. Dacă totuși te mai îndoiești putem juca mai departe. În prealabil, îți demonstrez însă matematic că în două ore am toate șansele să devin eu patronul.

S-a uitat la mine cu respect. Aveam dreptate. În două ore se puteau pierde miliarde. Era totuși un pic nedumerit:

— Dar bine, omule, ce nevoie ai de robot? dacă poți să cîștigi, fă-o cu mîna ta! Vii diseară, joci toată noaptea, îmi ruinezi oaspeții și pînă dimineața ești cel mai bogat om, pe o rază de o sută de ani-lumină!

— Uite ce e, Patroane, eu nu sînt robot, sînt om! Dacă greșesc la un calcul? De fapt (am luat un ton fals de confesiune), mi s-a mai întîmplat. Și pe urmă, eu rămîn un idealist! Nu mă interesează cîștigul, ci afirmarea deplină a principiului meu, împotriva oricărui jucător de pocher. Facem tîrgul?

N-avea habar de statistică. Dacă m-ar fi pus să mai joc în continuare, eventual cu mai mulți parteneri, sînt aproape sigur că aş fi pierdut. Dar a acceptat. Mi-a dat fondurile necesare pentru realizarea Norocosului. Bineînţeles, acesta urma să aparţină Cazinoului. În timpul construcţiei, mi-am perfecţionat principiile matematice, aplicaţii directe ale teoriilor deciziilor şi jocului. În plus, ochii electronici ai Norocosului pot desluşi cele mai fine nuanţe de pe faţa



Desen de A. FOMENKO

partenerului, atît în spectrul vizibil, cît şi în infraroşu. Asta îl ajută mult. Emoţiile oamenilor se traduc în variaţii ale temperaturii feţei lor, cu destul de multă acuitate. Este ciudat totuşi faptul că Norocosul nu a pierdut nici măcar o dată, decît din motive strategice. Dacă ar cîştiga mereu, oricînd şi cu oricine, toată lumea s-ar feri să joace cu el. Trebuie să şi piardă. Şi pierde, dar calculat. De fapt, ideea a fost a Patronului. L-am prezentat ca pe un divertisment. Pierdea şi cîştiga mici

sume de bani, pentru a distra clienţii. Acum a ajuns un fel de campion galactic neoficial. Tipi şi tipe care se cred mari pocherişti vin de la sute de ani-lumină ca să joace cu el. Îl filmează şi îl testează, să vadă dacă nu trişează. Nu, Norocosul nu trişează. Fiindcă n-o face, eu ştiu că ar trebui sa piardă odată şi-odată, nefiind un jucător perfect. De fapt, nu cunosc motivele reale, are într-adevăr şi foarte mult noroc. Îi intră nişte cărţi formidabile. Norocosul nu este nici măcar un robot veritabil. Nu are un creier în trupul său metalic. Acolo nu se află decît traducători şi

organe motoare. Este cuplat prin radio cu un calculator aflat într-o încăpăre din subsolul Cazinoului. În fața consolei de comandă stau eu. Deasupra se află un monitor imens pe care văd exact imaginea captată de ochii Norocosului: indivizi flînd cărțile cu teamă, fețe transpirate, obosite, transfigurate, fericire, deznădejde, speranță, mîini tremurînd, cartele de iridiu, fum albăstrui de țigară. Eu îi spun cînd să cîștige și cînd să piardă. El nu posedă morbul jocului. Orice consecință a partidei îl lasă indiferent. Profit de puterea pe care o am pentru a apăra amărîții. Acum am dobîndit o vastă experiență. Îi recunosc fără greș, oricît de bine ar fi îmbrăcați. Îi ajut să cîștige mici sume de bani, asta fără știrea Patronului. Și tot fără voia lui, cîteodată decuplez creierul Norocosului și iau eu decizii în locul lui. Mîna robotului mă ajută. Am, în general, șansă. Mai și pierd, dar mai mult cîștig. Joc zîmbind. Probabil că și atitudinea Norocosului pare atunci mai umană. Aceste cîștiguri mi-au băgat în cap, la un moment dat, să joc din nou, cu propriile mele puteri. Să filez eu cărțile cu mîini tremurînde. Să transpir de emoție. Să fiu un norocos în carne și oase. Am făcut-o, simulînd o defecțiune a creierului, l-am spus Patronului și el s-a arătat înțeleghător. Mi-a dat o noapte liberă. În două ore, am pierdut șapte milioane jucînd cu niște tipe de la Altaib. De atunci, îl urăsc pe Norocos. Nu știința îl ajută pînă la urmă, ci norocul degetelor acelea metalice. Ceea ce face creierul de la subsol pot face și eu, doar programul eu i l-am conceput! În interpretarea fizionomiilor este tot atît de multă incertitudine ca și în jocul de pocher. Norocosul cîștigă fiindcă are noroc. De asta îl urăsc. El are noroc, și eu nu.

Într-o zi am să-l ruinez. Strîng bani pentru asta. Îmi voi da demisia, ca să nu am discuții cu Patronul. Am să joc doar eu și el. Atît. Mă voi machia cu fard termoreflectorizant și voi aborda o mască impasibilă. Voi miza pe sume mici, pînă o să văd că-mi intru în mînă. Lipsit de omul din încăpărea de la subsol, nu-și va da seama că Hazardul se va apleca spre mine. Pe un singur joc, sau cel

mult două, îl voi curăța de cîteva miliarde. Patronul Cazinoului va fi ruinat. Îi voi propune să rămînă angajat al meu: crupier sau, mai degrabă, spălător de scrumiere. Parcă-l și văd pe Norocos îndreptîndu-se către biroul Patronului. Va bate la ușă. Patronul va striga:

— Da, intră!

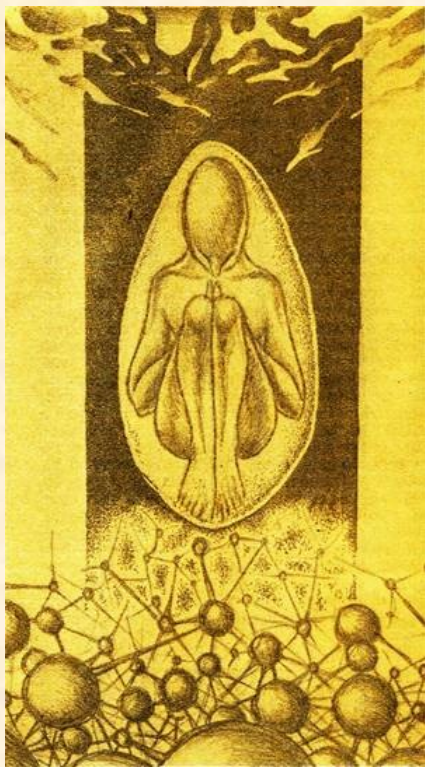
Va intra alunecînd pe micuțele sale roțițe de cauciuc. Se va opri în fața lui. Norocosul nu poate avea inflexiuni ale vocii, nici umeri gîrboviți, nici privire disperată. Ajuns afară, voi trage în piept cu nesaț aerul limpede al dimineții. Va spune plat:

— Patroane, în această noapte am pierdut douăzeci de miliarde. Din fișierul de gestiune, aflu că ești „ruinat”! Care este semnificația logico-economică a acestei stări?

Da, spălător de scrumiere îl fac! Mă voi ridica de la masa de joc și voi coborî scările de marmură ținîndu-mă de pereți, din cauza oboselii. În fața mea, o tipă ruinată, cu lacrimi prelingîndu-se pe obraji, lăsînd dîre murdare peste fardul antifoto, se va certa cu omul de ordine al Cazinoului. Elicopterul colorat în care ar vrea să se urce nu-i va mai aparține. Îl va fi pierdut la masa de joc. Îl voi putea cumpăra eu. Oare ce culoare aș dori să aibă?

Epilog

Am jucat cu Norocosul. La început, am mizat pe sume mici și am pierdut. Cînd am crezut că mi-am intrat în mînă, am plusat pe dată cu toți banii care îi aveam și am pierdut. Îl urăsc! Îl urăsc! Cînd am ajuns în camera mea de hotel, mi-am dat seama că o jumătate din obraz mi se dezvelise de sub fardul termoreflectorizant atunci cînd



îl sprijinisem în palmă. Furat de joc, nu băgasem de seamă. Norocosule, fii blestemat! De data asta nu te-a ajutat hazardul, ci știința, algoritmi mei, pe care singur ți i-am implementat.

Aș dori să mă sinucid, am și vrut s-o fac; aș putea să strecor o bombă artizanală în sala de joc; te-aș face mii de fărîme: pe tine, pe Patron, pe miliardarii care au bani destui să joace în fiecare seară. Dar asta ar însemna să-ți dau satisfacție. Nu, n-am s-o fac! Voi juca cîstit și te voi bate. Dacă te-aș distruge, s-ar chema că în plan moral tot tu ai rămîne învingător, Norocosul, campionul neoficial al galaxiei la pocher, infailibilul, imbatabilul, veșnicul Norocos... Nu, asta n-am s-o fac! Sînt acum spălător de scrumiere în același Cazino unde tu joci în fiecare seară. Cîștig puțin și nu pot părăsi planeta. Și chiar dacă aș putea, n-aș pleca. Strîng ban lîngă ban, muncind din greu și nedormind nopțile. Tu nu știi ce înseamnă nesomnul, tinichea blestemată! Vor trece ani și ani pînă voi strînge destul ca să te pot înfrunta și să te bat, să te ruinez, pe tine și pe Patron. Îmi mănînci cei mai frumoși ani ai vieții. Te urăsc! Adun cartelă de iridiu lîngă cartelă. Într-o zi vom juca din nou și te voi bate! Clipa se apropie. Te voi ruina! Clipa se apropie încet, foarte încet, dar implacabil. O simți? Te urăsc!